

OTO KILKA PROPOZYCJI WYKORZYSTANIA KART "DOKĄD DALEJ?".
JESTEM PEWNA, ŻE PODCZAS ZABAWY Z KARTAMI WPADNIESZ
NA MNÓSTWO WŁASNYCH POMYSŁÓW!

DOKĄD DALEJ?



- DLA JEDNEJ OSOBY



- DLA DWÓCH OSÓB



- DLA GRUPY

PO NITCE DO KLĘBKA



Położ karty przed sobą z obrazkiem do góry. Przyjrzyj się myślom przewodnim i ilustracjom. Wybierz tę, która najlepiej dziś Cię określa, następnie rzuć kostką i odpowiedz na pytanie pod wskazanym przez kostkę numerem.

MYŚL PRZEWODNIA



Wydłóż kartę. Przyjrzyj się jej dobrze i przeanalizuj myśl przewodnią nad obrazkiem. Jakie skojarzenia w Tobie budzi? Czy przypomina Ci o jakiejś historii? A może w Twojej głowie pojawił się pomysł na krótkie opowiadanie? Opowiedz je innym, lub zrób sobie szklankę dobrej herbaty, usiądź wygodnie i je zapisz.

STUDNIA WSPOMNIENI



Wybierz kartę, która Ci się podoba. Przyjrzyj się jej dobrze i przeanalizuj myśl przewodnią nad obrazkiem. W jaki sposób odnosi się do sytuacji w jakiej teraz się znajdujesz? Czy przypomina Ci o jakimś wydarzeniu z przeszłości? Zapisz wspomnienia i skojarzenia, jakie pojawiają się w Twojej głowie.

JEDNO PYTANIE DZIENNIE



To ćwiczenie dla długodystansowców. Każdego dnia rano wybierz sobie jedno pytanie. Spisz na kartce i włóż do kieszeni. Przed pójściem spać wyciągnij długopis i kartkę. Zapisz odpowiedź i myśli, jakie w ciągu dnia krążyły wokół pytania. Pytań wystarczy Ci na robienie tego ćwiczenia codziennie niemal przez 294 dni!

LODOŁAMACZ



Karty świetnie sprawdzą się jako rozgrzewka przed pracą w grupach wśród osób, które nie znają się zbyt dobrze lub muszą się "rozgadać" zanim przystąpią do działania. Niech każdy wydłóż kartę i odpowie na jedno wybrane przez siebie pytanie.

CZYTANIE W MYŚLACH



Wybierzcie lub wydłóżcie pytanie. Pierwsza osoba zapisuje swoją odpowiedź, podczas gdy druga zapisuje to, co myśli, że odpowie osoba pierwsza. Porównajcie swoje odpowiedzi i porozmawiajcie o tym, jeśli macie taką potrzebę. Pamiętajcie o zamianie ról i wzajemnej życzliwości!

POZNAJMY SIĘ!



Niezależnie od tego, jak głęboka więź Was wiąże, zawsze można poznać się lepiej. W klasie, na rodzinnym obiedzie albo spotkaniu z przyjaciółką. Wybierz kartę, rzuć kostką i odpowiedz na pytanie pod wskazanym przez kostkę numerem. Słuchaj uważnie odpowiedzi Twoich towarzyszy i daj się zaskoczyć!

STWÓRZ BOHATERA



To świetny eksperyment, jeśli chcesz wejść w skórę wymyślonej przez Ciebie postaci. Wybierz kartę i wydłóż pytanie. Jak odpowiedziałaby na nie stworzony przez Ciebie bohater?

PRZEKORNA ZUZA



Wybierz lub wydłóż pytanie. Jak odpowiedziałaby na nie osoba, będąca Twoim kompletnym przeciwieństwem?

BEZ SŁÓW



Dlaczego ograniczać się do słów? Spróbuj w inny sposób odpowiedzieć na zadane pytanie - spróbuj ją narysować, przedstawić za pomocą ciała albo przedstawić w zupełnie inny sposób. Możesz w ten sposób również zaprezentować myśl przewodnią.